



Westdeutscher Volleyball-Verband e.V. | Bovermannstraße 2a | 44141 Dortmund

An alle Grundschulen in den Kreisen Bottrop, Gelsenkirchen  
und Recklinghausen  
über die Ausschüsse für den Schulsport  
per Email

Es schreibt Ihnen: Stefanie Abraham  
Jugendfachkraft

Email: s.abraham@volleyball.nrw  
Telefon: 0231 – 586 17 18

Öffnungszeiten der Geschäftsstelle: Mo, Di, Do und Fr:  
8-12 Uhr und 14-16 Uhr  
Mittwoch: 8-12 Uhr

Datum: 21.01.2019

## Einladung zur Volleyball-Kreismeisterschaft der Grundschulen

Liebe Lehrerinnen, liebe Lehrer,

der Westdeutsche Volleyball-Verband bietet im Schuljahr 2018/2019 in  
Zusammenarbeit mit dem Gymnastikverein Waltrop und der Lindgren Schule eine  
Kreismeisterschaft der Grundschulen im Volleyball für Mädchen und Jungen an. Das  
Turnier findet am

### Dienstag, den 26.03.2019 von 09:30-13:30 Uhr

statt.

Die Anmeldung (bitte Ansprechperson und Schule mit Adresse angeben) erfolgt bis  
**spätestens zum 08.03.2019 per Email:**

Stefanie Abraham  
[s.abraham@volleyball.nrw](mailto:s.abraham@volleyball.nrw)  
0231-5861717 (für Rückfragen)

#### Ausrichter

Gymnastikverein Waltrop 1961 e.V. in Kooperation mit der Juniorpartnerschule des  
Volleyballs Lindgren Schule

#### Das Turnier findet in dieser Sporthalle statt:

Sportzentrum Nord  
Friedhofstraße 35  
45731 Waltrop

Eine Teilnahmegebühr gibt es nicht. In einer Mannschaft können auch Mädchen und  
Jungen gemeinsam spielen (mixed). Je nach Anzahl der Meldungen spielen auch  
Mädchen- gegen Jungenmannschaften.

Geschäftsstelle WVV  
Bovermannstraße 2a  
44141 Dortmund

Fon: 0231 – 586 17 17  
Fax: 0231 – 586 17 19

[www.volleyball.nrw](http://www.volleyball.nrw)  
[info@volleyball.nrw](mailto:info@volleyball.nrw)

.....  
Mitglied des Deutschen  
Volleyball-Verbandes e.V.

Mitglied des  
Landessportbundes NRW e.V.

.....  
Sparkasse Dortmund  
DE09 4405 0199 0511 0045 00  
BIC DORTDE33XXX

Commerzbank  
DE35 4504 0042 0455 0497 00  
BIC COBADEFFXXX

.....  
Umsatzsteuer ID  
DE-17 19 57 847

Vereinsregister Duisburg  
Nummer 1774

.....  
Partner des Volleyballs:





### **Anmeldevoraussetzungen**

Jede Grundschule kann ohne Einschränkung eine Mannschaft zur Kreismeisterschaft anmelden (mind. 3 Spieler/innen sind erforderlich, maximal 4 Spieler/innen). Eine Schule kann auch mehrere Mannschaften melden. Die Teilnahme ist kostenlos

### **Zeitplan**

- bis 08.03.2019 anmelden
- Anreise am 26.03.2019 bis 09:00 Uhr
- 09:30 Uhr: Spielbeginn
- Ca. 13:00 Siegerehrung

Wir würden uns freuen, wenn sich eine Mannschaft Ihrer Schule an unserer Aktion beteiligen würde. Die Spielregeln finden Sie auf den folgenden Seiten dieser Einladung.

**Bei Fragen stehe ich Ihnen gerne zur Verfügung.**

*S. Abraham*

Stefanie Abraham  
(Fachkraft Jugend / Schulsport)

# Wettkampf V

gemischte Mannschaften (Mädchen/Jungen) sowie Mädchen und Jungen

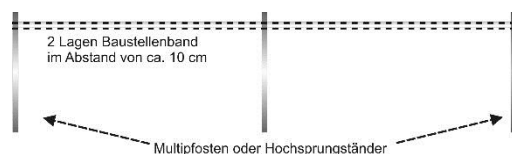
Schuljahr 2018/2019: Jahrgänge 2008 – 2011 (Grundschule)

## 1. Allgemeine Bestimmungen

- 1.1 Gespielt wird auf einem Feld von ca. 4,5m (B) x 4,5m (T)
- 1.2 Startberechtigt in der WK V sind nur Schülerinnen/Schüler der Jahrgangsstufen 1-4 (Grundschule).
- 1.3 Netzhöhe und Beschaffenheit (Langnetze) sind variabel. Durchhängende Netze, Zauberschnüre oder Baustellenband sind erlaubt. Die Höhe sollte ca. 2 m betragen.

Der geringste Aufwand wird erreicht, wenn Baustellenband als Netzersatz genutzt wird.

Beim Einsatz von Hochsprungständern müssen deren Füße unbedingt durch kleine Kästen erschwert werden, damit die Ständer bei Berührungen des Baustellenbandes durch Ball oder Schüler nicht umfallen können.



- 1.4 Die Spielfelder können auch durch kleine/flache Hütchen, Federbälle oder Gummimarkierungen abgetrennt werden.
- 1.5 Spielball ist der light Ball von molten (V5M5000).

## 2. Teilnehmer

Gespielt wird zwei gegen zwei. Eine Mannschaft besteht aus mindestens drei und maximal vier Spieler/innen pro Spiel, die bei Aufschlagwechsel rotieren. Die Rotationsfolge der Spieler sollte während des Satzes nicht verändert werden.

## 3. Spielsystem

- 3.1 Ein Spieler hat zwei Aufschläge, erst danach wechselt das Aufschlagsrecht an die gegnerische Mannschaft, die dann rotiert. Auch wenn der erste Aufschlag fehlerhaft ist, hat der Spieler einen zweiten Aufschlag. Fehlauftschläge zählen als Punkt für den Gegner.
- 3.2 Der Spielmodus wird je nach Anzahl der teilnehmenden Mannschaften festgelegt. Es wird entweder auf Zeit oder bis 15 Punkte (mind. 2 Punkte Abstand) gespielt.



- 3.3** Punkte werden gezählt (jeder Spielzug ergibt einen Punkt). Die Linien gehören zum Spielfeld.

#### **4. Spielhandlungen**

Es muss immer mindestens „zweimal“ (höchstens „dreimal“) im eigenen Feld gespielt werden. Alle Ballberührungen dürfen in Volleyballtechnik gespielt werden. Der 2. Ballkontakt darf auch gefangen werden. Sobald der 2. Ballkontakt gefangen wird, muss „dreimal“ gespielt werden.

##### **4.1** Den Ball ins Spiel bringen (Aufschlag)

Der Ball wird durch Einpritschen nach eigenem Anwurf ins Spiel gebracht. Für das Einpritschen des Balles darf der Spieler sich in der Feldmitte positionieren. Der Ball darf auch beidhändig von unten nach oben eingeworfen werden, oder mit dem Aufschlag von unten/oben ins Spiel gebracht werden. Dabei darf der Spieler etwa 1 m ins Spielfeld gehen.

##### **4.2** Erste Ballberührung (Annahme)

Der Ball muss volley zum Mitspieler gespielt werden. Der Ball darf nicht gefangen und/oder geworfen werden. Es findet keine Technikbewertung statt.

##### **4.3** Zweite/Dritte Ballberührung

Der 2. Ball darf vom Mitspieler gefangen werden. Wird der 2. Ball gefangen, muss der Ball dem Mitspieler angeworfen werden, der ihn dann volley über das Netz spielt.

Der 2. Ball darf auch direkt volley (ohne Fangen) über das Netz gespielt werden. Der 2. Ball darf auch volley zum Mitspieler gespielt werden, er ihn dann volley über das Netz spielen muss.

Es soll eine großzügige Technikbewertung vorgenommen werden.

**Bei Rückfragen zu den Spielregeln können Sie die Geschäftsstelle des Westdeutschen Volleyball-Verbandes kontaktieren: 0231-5861717 oder [info@wvv-volleyball.de](mailto:info@wvv-volleyball.de)**